

DOMAINE : SCIENCES ET TECHNOLOGIES
LICENCE PROFESSIONNELLE
MENTION : INFORMATIQUE
SPÉCIALITÉ : LICENCE PROFESSIONNELLE
CRÉATION MULTIMÉDIA



OBJECTIFS DE LA FORMATION

La Licence Professionnelle en Création Multimédia (LPCM) est conçue dans un objectif d'insertion professionnelle. Elle a pour objectif de former des diplômés professionnels en création multimédia (niveau BAC+3) aptes à s'insérer et à travailler dans les équipes de création et de développement des secteurs du multimédia. Elle permet d'apprendre aux étudiants à réaliser des documents interactifs multimédia intégrant texte, image, son et séquences animées.

La formation est assurée en partenariat étroit avec les milieux professionnels et les Universités du Nord (France) et vise à apporter des compétences techniques autour de la création multimédia.

Elle s'effectue en une année universitaire (6 mois de cours et 4 mois de stage en entreprise) et est ouverte aux étudiants ayant un niveau et/ou un diplôme Bac+2.

Les modules proposés sont orientés vers une meilleure prise en compte des TIC dans la gestion des entreprises et des organisations, notamment dans les domaines du multimédia.

Les cours sont réalisés pour une part importante (30 à 40%) par des professionnels.

Le contenu du diplôme est conçu et actualisé en lien permanent avec les professionnels et les représentations patronales.

Le développement des réseaux (Intranet) et de l'Internet, vient élargir et renforcer potentiellement l'espace communicationnel dans tous les domaines. Il devient alors important de former des acteurs multimédia capables d'exploiter ce potentiel de communication, peu importe le domaine (géographie, philosophie, journalisme, santé, droit, physique et chimie, ...).

Pour répondre à ces besoins, la formation met particulièrement l'accent sur les aspects suivants :

- Mise à niveau (projet professionnel, culture artistique, initiation à l'informatique) ;
- Interactivité (Internet et Web, Web dynamique, ...) ;
- Ecriture et pratique audiovisuelle ;
- Technologies multimédia (son, animation, ...) ;
- Communication et langues vivantes ;
- Gestion des projets en entreprise (gestion des projets informatiques, droit du multimédia).

COMPETENCES VISEES

Après la formation, le diplômé de cette licence professionnelle sera capable de :

- Concevoir et réaliser divers projets graphiques destinés à un domaine spécifique à l'aide de logiciels spécialisés en graphisme ;
- Assurer la production de CD rom, de logiciels de simulation, de sites Internet, de jeux vidéo sur ordinateur et de spectacles multimédia ;
- Travailler en collaboration avec des graphistes, des programmeurs en informatique, des analystes en informatique, des spécialistes en effets spéciaux ;
- Travailler pour la sauvegarde du patrimoine culturel (technique numérique de sauvegarde d'image, numérisation d'archives nationales, etc.) ;

ETABLISSEMENT :

Université Alioune DIOP de BAMBEY

UFR : Sciences Appliquées et Technologies de l'Information et de la Communication (SATIC)

DEPARTEMENT :

Technologies de l'Information et de la Communication

SERVICE PEDAGOGIQUE :

Téléphone : 77 255 71 96

ADRESSE :

Route de Bambey
 BP : 30 - Bambey, Sénégal
 Téléphone : 33 973 34 32
 Site Web : <http://www.uadb.edu.sn>

Bureau d'Accueil d'Information et d'Orientation

Vice Rectorat Chargé des études

Université Alioune Diop de Bambey

Contacts :

Tél : 77 254 89 51
 baio@uadb.edu.sn

ANNEE 2015-2016

- Travailler dans des structures telles que les maisons d'édition, les imprimeries, etc.

DEBOUCHES PROFESSIONNELS

Après cette formation, le diplômé peut travailler dans les domaines :

- Web Master ;
- Concepteur Graphique ;
- Créateur de Sites Internet, de DVD et de CD rom ;
- Développeur Web ;
- Après 2 à 3 années d'expérience : Chef de projet multimédia.

POURSUITES D'ÉTUDES

A l'issue de cette formation le licencié peut accéder à un master professionnel en :

- Multimédia ;
- Communication.

CONDITIONS D'ACCÈS ET MODALITÉS D'ADMISSION

Après examen du dossier cette formation est ouverte aux titulaires d'un Bac+2 (BTS, DEUG : DUEL II, DUES II, etc.) ou équivalent.

Le dépôt de dossier se fait à la direction de la scolarité au mois de mars de chaque année.

RESPONSABLE DE LA FORMATION

M. Diéry NGOM, Contacts : Tél. 77 255 70 95 - Email : diery.ngom@uadb.edu.sn

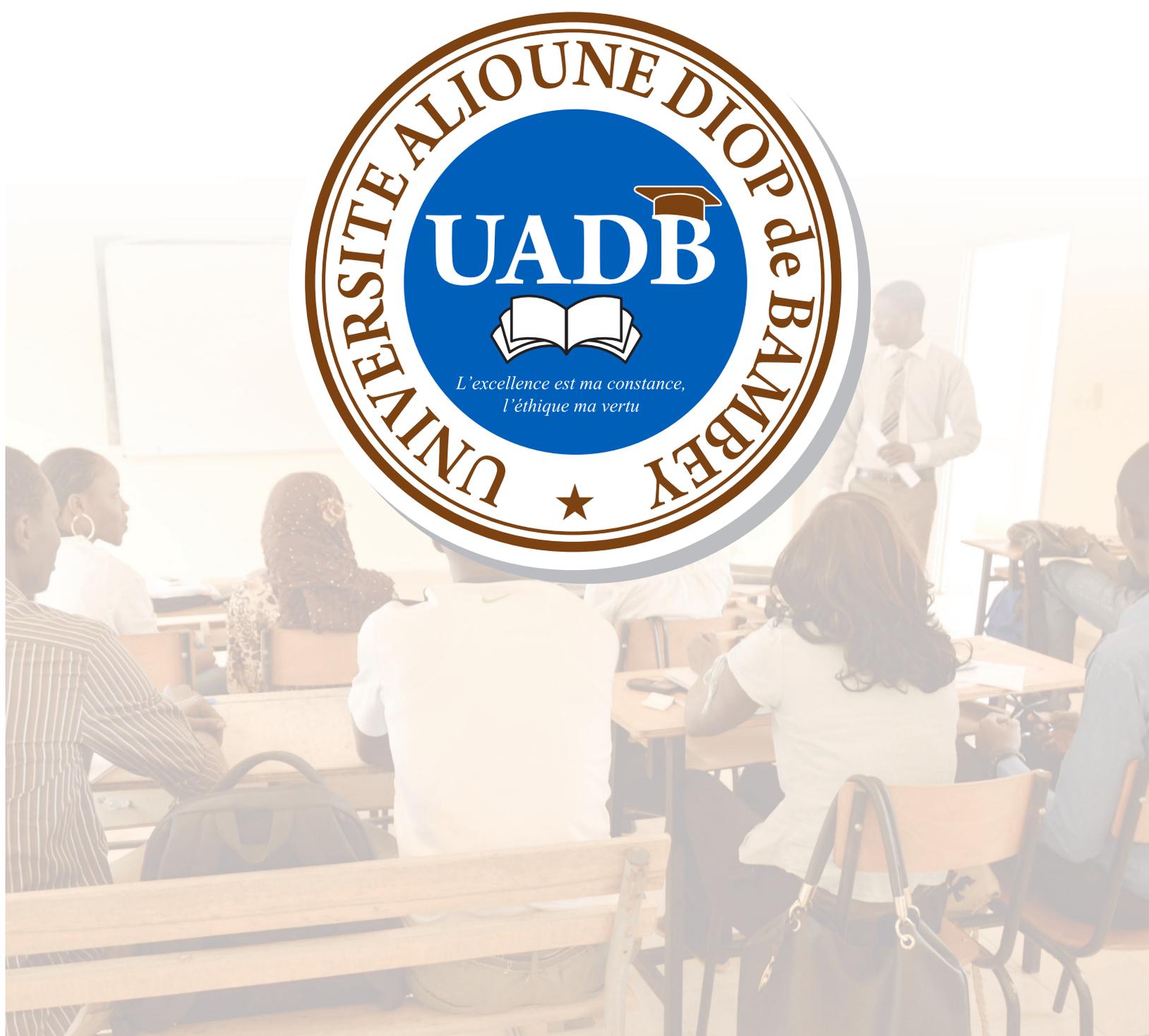
ORGANISATION ET CONTENU DES ETUDES

Durée des études : 2 semestres

Langue d'enseignement : Français

SEMESTRE 1								
UE	Eléments Constitutifs	CM	TD	TP	TPE	VHT	COEF	CREDIT
UE1 : Mise à Niveau	Projet Professionnel	10	10	10	12	42	2	5
	Culture Artistique	14			12	26	1	
	Initiation à l'Informatique	26		20	16	72	2	
UE2 : Interactivité	Internet et Web	12		12	12	36	2	6
	Web Dynamique	16		20	16	52	3	
	IHM et Ergonomie	12			12	24	1	
UE3 : Ecriture et Pratique Audiovisuelle	Sémiologie	12	12		16	40	2	5
	Pratique Audiovisuelle	12		12	16	40	2	
	Montage et Authoring DVD	12		12	16	40	2	
UE4 : Technologies Multimédia	Son	12		12	16	40	1	10
	Animation 2D	24	16	56	40	128		
UE5 : Communication et Langues Vivantes	Techniques d'Expression	12	12		12	36	2	4
	Anglais	12	12		12	36	2	
Total Enseignements		174	62	154	204	596		30

SEMESTRE 2								
UE	Eléments Constitutifs	CM	TD	TP	TPE	VHT	COEF	CREDIT
UE6 : Gestion des Projets en Entreprise	Gestion des Projets Informatiques	24		12	16	42	2	5
	Droits des TIC	12	12		16	40	1	
UE7: Projet Tutoré	Projet Tutoré	100				100		10
UE7: Stage Professionnel en Entreprise	Stage Professionnel en Entreprise (4 mois)							15
Total Enseignements		136	12	12	32	182		30





Information Orientation

Le Bureau d'Accueil d'Information et d'Orientation - **BAIO** de l'**Université Alioune Diop de Bambey** vous propose :

- des supports d'information sur les formations, les débouchés, l'aide à la réussite, le stage, les concours et l'emploi ;
- un fonds documentaire sur les formations et les professions, les autres établissements d'enseignement supérieur, les secteurs professionnels ;
- des séances d'informations, des tutorats d'accueil et d'accompagnement.